

Van audio-cd naar mp3 en terug Spelen met mp3's

Mp3 op zich hoeft geen introductie meer. Het is zeer handig je volledige muziekcollectie op je harde schijf te hebben om zo urenlang van je favoriete nummers te kunnen genieten. En dit zonder van cd te moeten wisselen. Allemaal goed en wel, maar als je een muziek-cd koopt dan staan daar geen mp3's op. Hoe zet je nu je favoriete cd's om naar mp3? En vice versa?

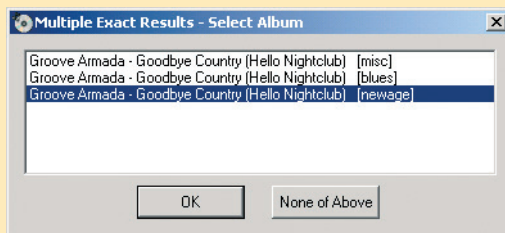
VAN AUDIO-CD NAAR MP3 MET DBPOWERAMP

Stap 1

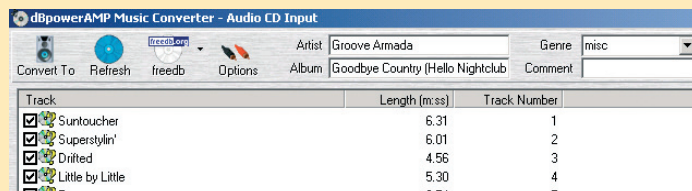
Opstarten en cd laden

dBpowerAMP is freeware en kan je downloaden op [www.dbpoweramp.com]. Na de installatie merk je dat er twee programma's zijn geïnstalleerd. Start dBpowerAMP Music Converter op voor het omzetten van muziek-cd's naar mp3. Indien er nog geen cd geladen is plaats je een muziek-cd in de cd-rom-speler. De cd wordt ingelezen en automatisch zoekt dBpowerAMP op het internet naar de gegevens van deze cd. Indien er meerdere resultaten zijn kan je zelf kiezen uit de beschikbare gegevens. Selecteer als er meerdere resul-

taten zijn het resultaat dat naar jouw voorkeur de beste gegevens bevat en bevestig met OK. Je merkt nu dat de velden ARTIST, ALBUM, GENRE en YEAR ingevuld zijn en dat bij elk nummer de titel is toegevoegd.



Kies het album dat overeenkomt met jouw cd.



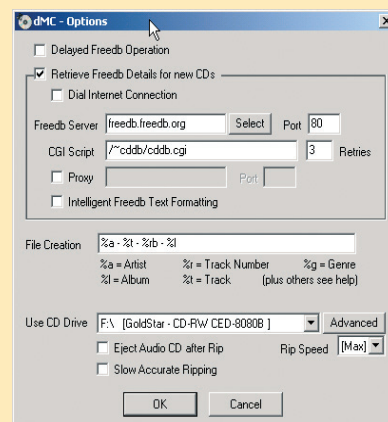
Alle gegevens van de cd worden automatisch geladen.

Stap 2

Het geraamte

Veel valt er niet in te stellen aan het programma, maar we overlopen toch even de mogelijkheden. Om de instellingen aan te passen klik je bovenaan het scherm op de knop OPTIONS. In het dialoogvenster dat zich opent kunnen we beperkte instellingen gaan aanpassen. Standaard staat de optie RETRIEVE FREEDB DETAILS FOR NEW CDS aangevinkt. Je laat deze optie best aanstaan, omdat ze er voor zorgt dat de gegevens van de cd van het internet opgehaald

worden. Je kan deze optie uitschakelen en zelf alle gegevens invoeren maar dat kost je een hoop extra werk. Indien je deze optie wil gebruiken kan je de gegevens in het bijhorende kader best ongemoeid laten voor een correcte werking. In het veld FILE CREATION stel je in hoe de bestandsnaam wordt samengesteld. Typ je hier bijvoorbeeld %A - %T - %R - %L dan bestaat de bestandsnaam uit artiest - titel - nummer - album. Bij USE CD DRIVE kies je de cd-rom-speler waar je de muziek-cd's in gaat plaatsen. Bevestig onderaan met OK.

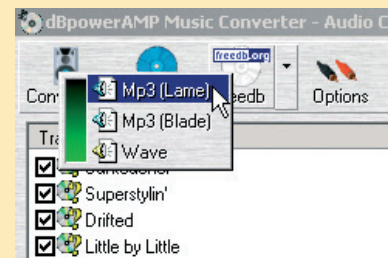


Bepaal zelf hoe je bestanden genoemd worden.

Stap 3

Euro-teken

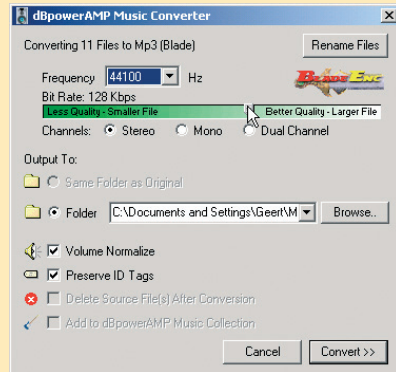
Druk nu links bovenaan op de knop CONVERT To. Je krijgt dan de keuze tussen mp3 (Blade), mp3 (Lame) en Wave. Blade en Lame zijn twee verschillende codecs die gebruikt kunnen worden voor het omzetten van een muziek-cd naar mp3. De verschillen tussen deze twee codecs zijn zeer klein en zeker niet merkbaar in het eindresultaat. Selecteer MP3 (BLADE). In het dialoogvenster dat zich opent kunnen we de mp3-instellingen gaan bepalen. In het veld FREQUENCY stel je de 'samp-



We kiezen voor mp3 voor het omzetten van onze muziek.

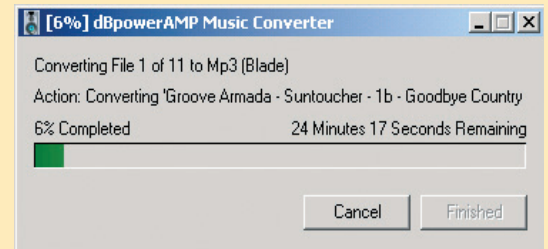


le' frequentie van de mp3 muziek in. Hoe hoger deze waarde, hoe beter de kwaliteit van de mp3, maar hoe groter ook het bestand. De standaardwaarde van 44.100 Hz is de meest gebruikte waarde en heeft de beste kwaliteit/bestands-grootte-verhouding dus laten we deze waarde ook ongemoeid. Met de schuifbalk **BIT RATE** stel je het



Stel de gewenste kwaliteit van de mp3's in.

aantal *bits* in dat per seconde van het nummer gebruikt wordt in. Stel de bit rate in op **128 KBPS**. Ook hier is de regel: hoe hoger de waarde, hoe groter het bestand. Bij **OUTPUT TO**: stel je de doellocatie van de bestanden in. Wanneer alle instellingen naar wens zijn, klik je onderaan op **CONVERT** om het converteren te starten.

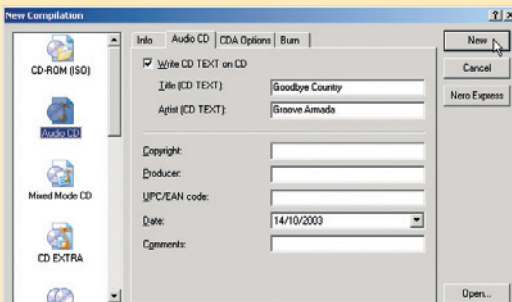


De audiobestanden worden omgezet naar mp3.

VAN MP3 NAAR AUDIO-CD MET NERO

Stap 1 Nero instellen

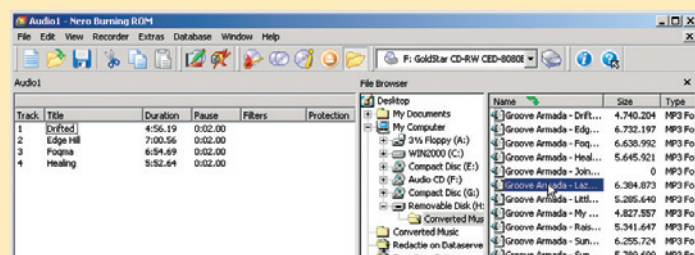
We gebruiken Nero Burning Rom 6. Vroegere versies van Nero bezitten deze mogelijkheid ook. Start Nero Burning Rom op. Na het opstarten wordt het venster **NEW COMPILATION** automatisch geopend. In dit venster vraagt Nero ons om te bepalen wat voor soort cd we willen branden. In ons geval kiezen we links van het scherm voor **AUDIO CD**. Het midden van het venster wisselt nu van **MULTISESSION** naar **AUDIO CD**. In dit venster kan je als je dat wil gegevens over de cd invullen. De optie **WRITE CD TEXT ON CD** moet hiervoor aangevinkt zijn. Vul in het veld **TITLE (CD TEXT)** de naam van het album in en in het veld **ARTIST (CD TEXT)** vul je de naam van de artiest of groep in. Druk daarna rechts in het venster op de knop **NEW**.



Voer hier de gegevens van de artiest en het album in.

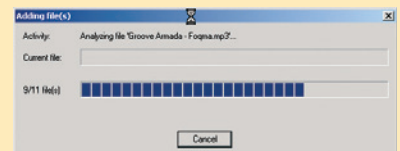
Stap 2 Muziek selecteren

In het hoofdvenster van Nero vinden we nu twee belangrijke velden terug, namelijk **AUDIO I** en **FILE BROWSER**. In het veld **AUDIO I** moeten we de nummers plaatsen die we op de audio-cd willen branden. In het veld **FILE BROWSER** moeten we de huidige locatie van de muziek bepalen. Selecteer in het linker gedeelte van het veld **FILE**



Selecteer de bestanden die je op de audio-cd wil plaatsen.

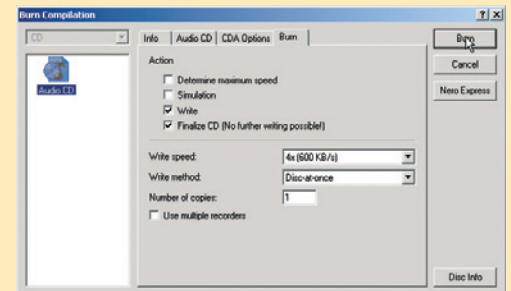
BROWSER de locatie waar je eerder je mp3's hebt opgeslagen. Zodra je de selectie gemaakt hebt zie je in het rechter gedeelte de bestanden verschijnen. Selecteer de mp3's die je op cd wil branden en sleep ze naar het veld **AUDIO I**. Nero analyseert de mp3-bestanden en plaatst ze in het veld **AUDIO I**. Onderaan het scherm zie je hoeveel minuten je van de totale cd-capaciteit al gebruikt hebt.



Nero analyseert de geselecteerde mp3's.

Stap 3 Branden

Nu de muziek geselecteerd is moeten we alleen nog de cd branden. Druk bovenaan het scherm op de knop **BRANDEN**. Het venster **BURN COMPILATION** opent zich. Zorg ervoor dat de opties **WRITE** en **FINALIZE CD**



Enkel nog branden en klaar.

aangevinkt zijn. Wanneer de optie **DETERMINE MAXIMUM SPEED** ingeschakeld staat zal Nero de cd eerst onderwerpen aan een test om de aangeraden maximum brandsnelheid te bepalen. Op deze manier worden beschadigde cd's of cd's van slechte kwaliteit aan een lagere snelheid gebrand waardoor er minder kans op fouten is. Met de optie **SIMULATION** wordt er eerst een brandsimulatie uitgevoerd om eventuele fouten op te sporen. Bij **WRITE SPEED** gaan we de brandsnelheid bepalen. De maximum brandsnelheid is afhankelijk van de cd-brander en het brandmedium. Druk nu rechtsboven in het venster op de knop **BURN** om het branden te starten. Even geduld en klaar is Kees!

— Geert Coolen —

VAKTAAL

Bit: Binary Digit. De kleinste eenheid in informatie die een computer kan begrijpen. De waarde is 0 of 1.

Codec: De afkorting voor compressor/decompressor. Een codec is software die instaat voor de compressie/decompressie van digitale audio en video.